

保証書

(お名前) _____ 様

(ご住所)〒 _____

(TEL) _____

(お買上げ)
年月日) 昭和 年 月 日

この製品は本社の厳密な製品検査に合格したものです。
ご使用中、万一故障した場合は、本保証書に記載された保証規定に従って無償修理をいたします。

検 査 印



(販売店名)
(販売店住所)
(TEL _____)

(株) **エポック社**

東京都台東区駒形1-12-3 TEL03(843)8811(代)

-----切り取り線-----

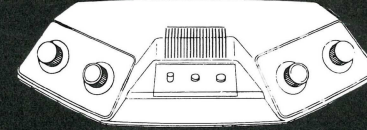


製造元 (株) **エポック社** 東京都台東区駒形1-12-3
〒111 TEL03(843)8811(代)

PAT. 778416, 811493, 852060

S 52.9

EPOCH TV GAME SYSTEM 10



システム10 取り扱い 説明書

★この取り扱い説明書は保証書も兼ねておりますので、紛失しないように大切に保管してください。



エポック社

ご使用の前に

このたびはエポック社のテレビゲーム〈システム10〉をお買い求めいただきましてまことにありがとうございました。

お遊びになる前に必ずこの取り扱い説明書をお読みいただき、正しい使用方法でいつまでも楽しくお遊びくださいますようお願い申し上げます。

この〈システム10〉はエポック社とNECとで共同開発した高性能LSI(大規模集積回路)を使用し、次のような10のシステムを特長とした、ご家族そろって楽しめるテレビゲームです。

- システム1** : 4プレイヤーズシステム
- システム2** : 全面移動ラケットシステム
- システム3** : ワンタッチセンサーシステム
- システム4** : マルチゲーム⑩プレイシステム
- システム5** : ガンプレイシステム
- システム6** : オートスピードアップシステム
- システム7** : スマッシュ&ハイバウンドシステム
- システム8** : セーフティフルカラーシステム
- システム9** : デジタルオートカウントシステム
- システム10** : 2電源システム

目次

- セット内容..... P-3
- 各部の名称..... P-4
- 各部の働き..... P-5
- 電源について..... P-6
- テレビへの取り付け方法..... P-7
- チャンネル切り換え..... P-8
- 遊びの手順..... P-9
- 基本的な遊び方・ボールの種類..... P-10
- ゲームの種類..... P-11
- こんな場合は故障ではありません..... P-13
- 使用上のご注意..... P-14
- 保証規定・サービスステーション..... P-15

保証規定

“無償保証期間”

お買い上げ後 **6ヶ月以内** に限り製造上の不備による故障が、生じた場合、無償で修理いたします。

お客様へのお願い

- | | |
|--|---|
| <p>※無償保証期間中でも下記の場合は、実費を請求させていただきます。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. お客様の不注意による故障または破損の場合。 2. 保証書をご提示なき場合。 3. 保証書に、販売年月日、販売店名の記入、捺印なきもの。 4. 裏ボタンを開け、中の回路を調整したものの。 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 保証書に販売年月日、販売店名の記入捺印なき場合、保証書は無効となりますので、必ずお買い上げ店に記入をお求めください。 2. 保証書は再発行いたしませんので、お客様のお手元に大切に保存しておいてください。 3. 修理のために郵送される時は、必ず保証書を同封してください。 |
|--|---|

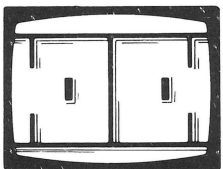
※保証期間後も実費にて修理は行っていますので、万一故障の場合は、お近くのサービスステーションへご連絡ください。

システム10サービスステーション

エポック社のシステム10のアフターサービスは、全国5ヶ所にサービスステーションが設置されています。システム10についてご不明の点、また万一故障の場合は、お近くの各サービスステーションにご連絡ください。

- ① 株エポック社札幌営業所サービスステーション
〒060 札幌市中央区南1条西1丁目第2有楽ビル TEL. 011(241)0207~8
- ② 株エポック社東京営業所サービスステーション
〒111 東京都台東区駒形1-12-3 TEL. 03(843)8811(代)
- ③ 株エポック社名古屋営業所サービスステーション
〒461 名古屋市東区泉1-9-14 TEL. 052(962)6096~7
- ④ 株エポック社大阪営業所サービスステーション
〒540 大阪市東区住吉町46 TEL. 06(763)2331~5
- ⑤ 株エポック社福岡営業所サービスステーション
〒812 福岡市博多区博多駅東2-4-30 TEL. 092(451)6585~6

- 画面が見づらい。



- 電池が古くなっていませんか。

- テレビ番組を見る時にビート線が出る。



- <システム10>の電源スイッチは切れていますか。(テレビ番組を見る時は“OFF”に。)
- テレビアンテナのコードが正確につながっていますか。
- 切り換えスイッチが“テレビ”に入っていますか。

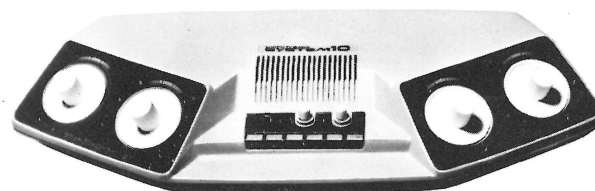
使用上のご注意

1. 本体には高性能のLSIを使用していますので、裏ボタンは絶対にはずさないようにしてください。万一故障の場合は、近くのサービスステーションに連絡してください。
2. 本体表面の汚れは中性洗剤を、やわらかな布に浸し軽く拭いてください。シンナー、ベンジンなどの揮発性のものや、化学ぞうきんなどは本体をいためますので絶対に使わないでください。
3. 直射日光のあたる場所には置かないでください。
4. 万一異常のある場合はただちに電源を切り、専用ACアダプタ使用の場合は電源プラグをはずし当社サービスステーションへご連絡ください。
5. テレビ受像機の扱いは、電器メーカーの注意書きをよくお読みください。
6. <システム10>は日本国内のみ使用可能です。

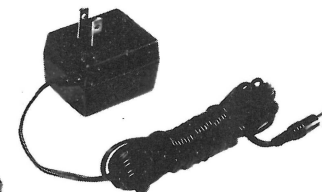
また発熱体(ストーブなど)の近くは避けてご使用ください。

セット内容

A フルセット (必要なものが全てセットされ、最高に楽しめるセットです)



システム10ゲーム本体



専用ACアダプタ



専用銃



TV↔GAME切り換えスイッチボックス

B 本体セット (ガンプレイ以外のゲームが楽しめるセットです)



システム10ゲーム本体

TV↔GAME切り換えスイッチボックス



C 別売

①専用銃

モーゼル型のカックイ専用銃。システム10につないでガンプレイが楽しめます

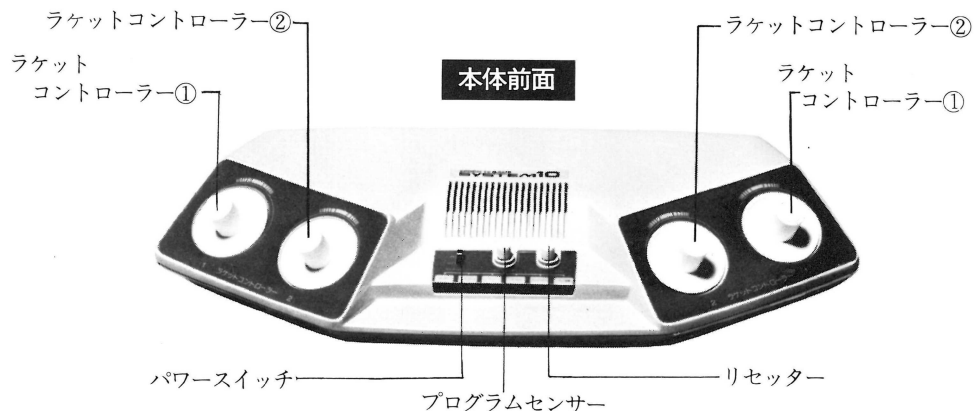


②専用ACアダプタ

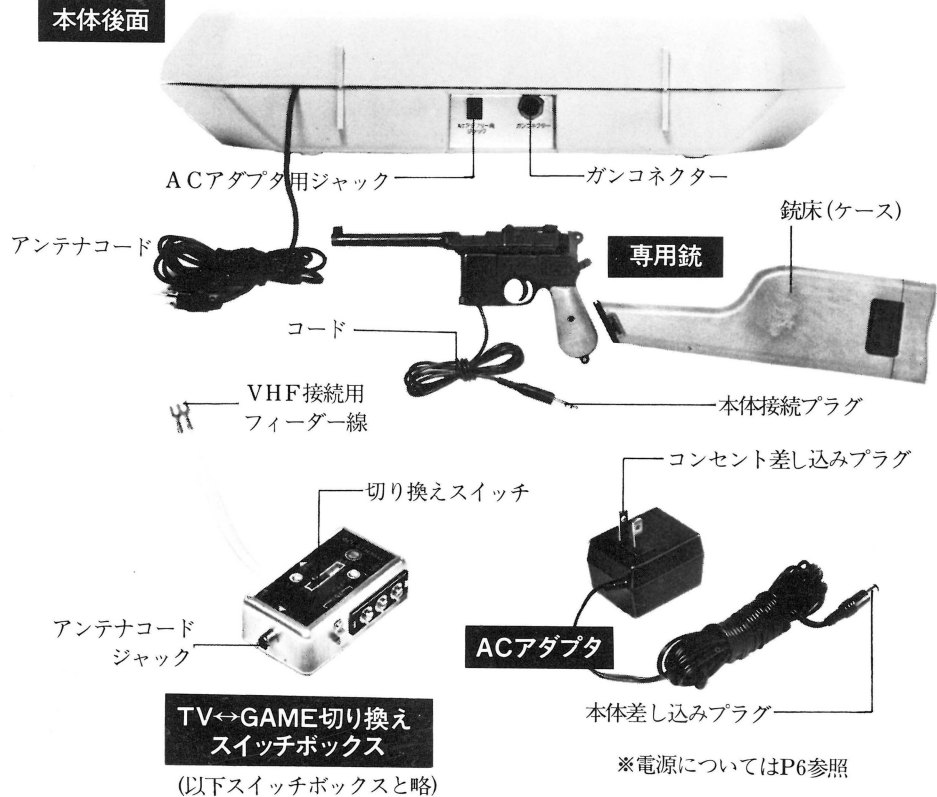
家庭用電源でOK!!



各部の名称



本体後面

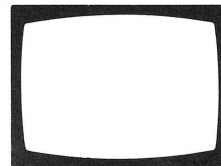


**TV↔GAME切り換え
スイッチボックス**
(以下スイッチボックスと略)

※電源についてはP6参照

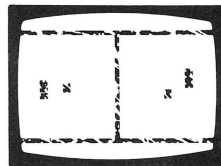
こんな場合は故障ではありません

●画面が出ない。



- テレビの電源が入っていますか。
- 乾電池の⊕、⊖は正しくセットされていますか。
- <システム10>のパワースイッチは“ON”になっていますか。
- 切り換えスイッチが“ゲーム”になっていますか。
- テレビのチャンネルが、1または2(詳しくは本文8ページ)になっていますか。
- アンテナコードが完全に接続されていますか。

●画面がチラチラする。



- アンテナ線が、切り換えスイッチボックスに正しく接続されていますか。
- テレビのチャンネル微調整がズれていませんか。

●画面に色が出ない。色が薄い。色合いが悪い。



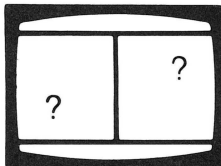
- テレビのチャンネル微調整ツマミがズれていませんか。
- テレビの色の濃さ、色合い調整ツマミが、正しく調整されていますか。

●映像が横流れしたり、縦流れしたりする。



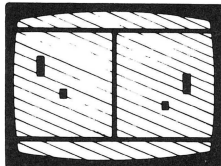
- テレビの垂直同期、水平同期調整ツマミがズれていませんか。

●画面にラケットが映らない。



- <システム10>のラケットコントローラーのダイヤルがズれていませんか。(左右にまわしてみてください。)

●ゲームをしている時に画面にビート縞が出る。

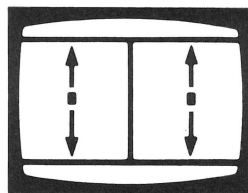


- テレビの微調整ツマミがズれていませんか。



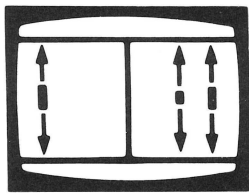
● ボレーテニス

後衛のラケットを画面下部に消し、ラケットコントローラー②を使って前衛だけでゲームをします。スピーディーなラリーが楽しめます。



● ハンディキャップテニス

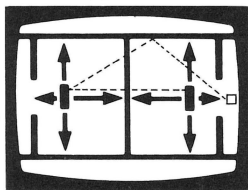
一方は後衛だけで、もう一方は前衛、後衛両方を使ってハンディをつけてゲームをします。



● サッカー

全面移動ラケットシステムの面白さを味わってください!

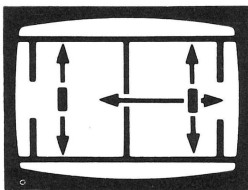
ラケットコントローラー①で上下方向に、ラケットコントローラー②で左右方向にラケットを動かす事ができます。2つのコントローラーを自由自在にあやつて、ラケットをコート全面に動かし、相手のゴールにうまくボールをシュートしたら1点得点できます。先に15点を取った方が勝ちとなります。



● ハンディキャップサッカー

一方はラケットコントローラー①だけを使って上下にしか動かさず、もう一方はラケットコントローラー①、②の両方を操作して、コート全面を動き回り、攻撃します。

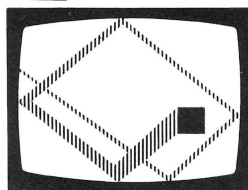
ハンディが厳しすぎる場合は、攻撃側はセンターラインを越えてはいけないというルールにしてください。



● フリーピストル

専用銃を使って、画面を動き回る標的をねらって射つゲームです。

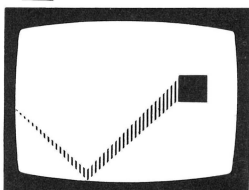
15発中何発命中したかが表示されます。



● クレー射撃

専用銃を使って、画面の左から右に流れ出る標的を射つゲームです。

15発中の命中数が得点となります。



★フリーピストル、クレー射撃の詳しい遊び方については専用銃についての説明書をご覧ください。

各部の働き

● パワースイッチ

電源スイッチです。“ON” にすると電源が入り、“OFF” にすると切れます。遊ばない時は必ず“OFF” にして電源を切ってください。

● プログラムセンサー

このボタンで遊びたいゲームを選びます。軽くボタンを一回押す毎に、ピンポン→ワンマンゲーム→テニス→サッカー→フリーピストル→クレー射撃→ピンポンという順に次々とゲームが変わっていきますので、ピンポンとボタンを押して遊びたいゲームを選択してください。

● リセッター

このボタンを押すと画面の得点表示が0：0となり、ゲームスタートの状態になります。ゲームを始める時、もう一度同じゲームをする時、ゲームの途中でもう一度スタートの状態に戻したい時などにこのボタンを押してください。

● ラケットコントローラー①

画面上のラケットを上下に動かすダイヤルです。(右へまわすとラケットが下へ左へまわすと上へ動きます)

● ラケットコントローラー②

テニスとサッカーをする場合に使うダイヤルです。

テニスの時……前衛のラケットを上下に動かします。

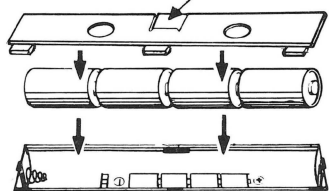
サッカーの時……画面のプレーヤーラケットを左右に動かします。

※(以下はP6～P8を参照してください)

電源について

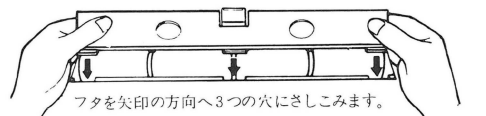
〈システム10〉は、2電源システムになっておりますので乾電池でも家庭用電源でも遊ぶ事ができます。

乾電池使用の場合 フタを外す時はここを押しながら手前にスライドさせてください。
(単1乾電池4本使用)

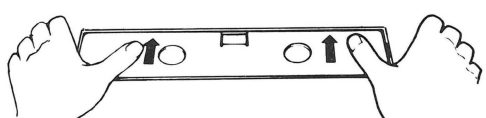


本体の裏にある電池ボックスのフタを外し、単1(1.5V)の乾電池4本を本体の⊕⊖の表示に合わせて正しく入れてフタをします。

★⊕⊖を間違えていれますと、画像は映らず、又、故障の原因ともなりますので、⊕⊖を正しくセットしてください。



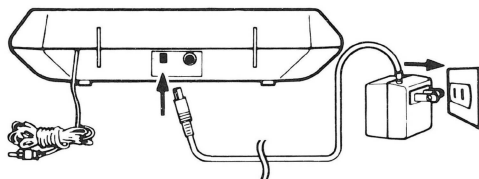
フタを矢印の方向へ3つの穴にさしこみます。



上部から押え矢印の方向へスライドさせてはめ込みます。

※長時間使用しない場合は必ず電池を外してください。

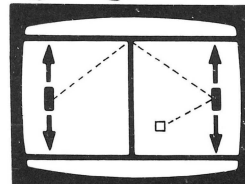
家庭用電源使用の場合
(〈システム10〉専用ACアダプタ使用)



システム10専用ACアダプタを家庭のコンセントに差し込み、コードの先についている本体差し込みプラグを、システム10本体のACアダプタ用ジャックに差し込んでください。

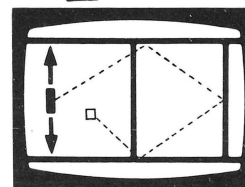
★家庭用電源を使用する場合は必ずシステム10専用ACアダプタをご使用ください。他のACアダプタを使いますと故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。

ゲームの種類



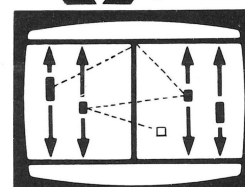
●ピンポン

各人がラケットコントローラー①(外側のダイヤル)を使います。ラケットコントローラーを上手に動かして、ボールをラケットにうまく当てて相手に打ち返しましょう。15点を先にとった方が勝ちとなります。激しいラリーの続く試合は迫力満点!!



●ワンマンゲーム

何回ボールを打ち返す事ができるかを競うゲームです。左側のラケットコントローラー①を使用して、壁からはね返ってくるボールをうまく打ちましょう。1人でうでをためしたり、練習するのに最適です!! 15点まで続けてプレーできます。

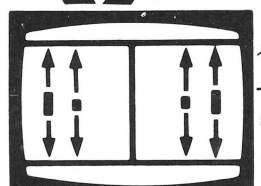


●テニス

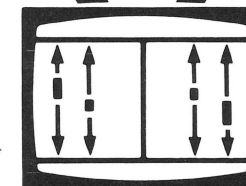
本格的ダブルステニスを楽しむ事ができます。後衛はラケットコントローラー①で、前衛はラケットコントローラー②で、ラケットを上下に動かし、ボールをうまく打ち返します。15点を先取したら勝ちです。

〈システム10〉の最高の特長、4プレイヤーシステムの楽しさを十分に味わえるのがこのテニスゲームです。この画面で次のようないろいろなゲームをプレイできますので、人数や実力に応じたゲームを楽しんでください。

●2プレイヤー



2人のプレイヤーがそれぞれラケットコントローラー①②の両方を使い、前衛、後衛のラケットを上手にコントロールしてゲームをします。

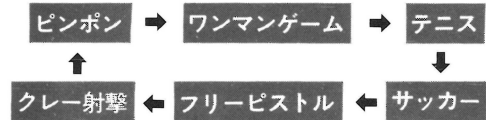


●4プレイヤー

4人のプレイヤーがそれぞれラケットコントローラー①、②を1つずつ操作し、ゲームをする本格的ダブルステニス! チームワークが決め手です。

基本的な遊び方

- ①プログラムセンサーで遊びたいゲームを選択します。プログラムセンサーを1回押すごとに画面は1ゲームずつ次の順に変っていきますので、遊びたいゲームが出るまで、軽くボタンを押してください。



★パワースイッチをONにすると必ずピンポンが出ます。

- ②画面中央に大きく0:0と得点表示が出、それが消えると、自動的にボールがサーブされますのでプレイヤーはラケットコントローラーを上手に操作してボールをうまくラケットに当てて、相手にボールを打ち返します。

- ③ボールをそらすと、相手のポイントとなり、画面に得点が大きく表示されます。得点が消えると同時に勝った方のラケットからボールが再びサーブされ、プレーが再開されます。

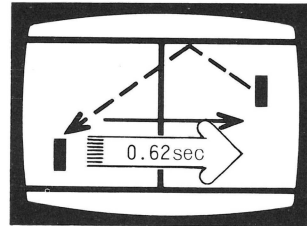
- ④どちらか一方が15点を先取すると画面に得点結果が連続的に点滅表示され、ゲームが終了した事を知らせます。

- ⑤再び同じゲームをする場合はリセッターを押してプレーをスタートします。別のゲームをする場合はプログラムセンサーを押して、遊びたいゲームを選んでください。

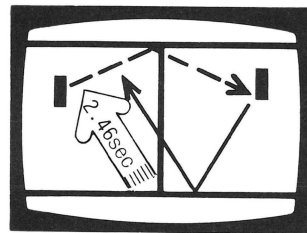
ボールの種類

- オートスピードアップボール
5回連続してラケットにボールが当たるごとにボールのスピードが自動的に増してゆきます。スピードは5段階までアップしてゆきます。ラリーが続くとボールが段々と速くなってゆき、ゲームの迫力がグーンと増します。

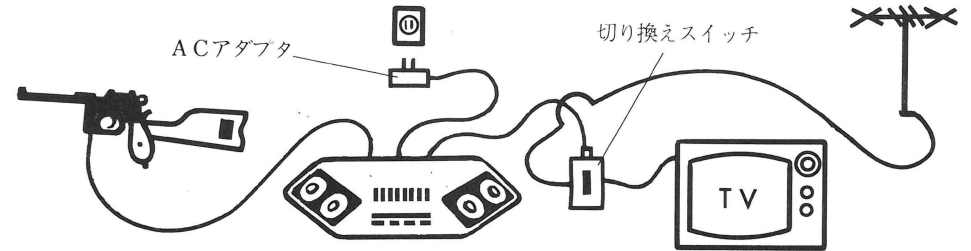
- スマッシュボール
ラケットの上端にボールを当てると、スピードのあるスマッシュボールが出ます。



- ハイバウンドボール
ラケットの下端にボールを当てると、バウンドの激しいハイバウンドボールが出ます。



★この2種類のボールをうまく使いこなせれば、チャンピオンになれるぞ!!

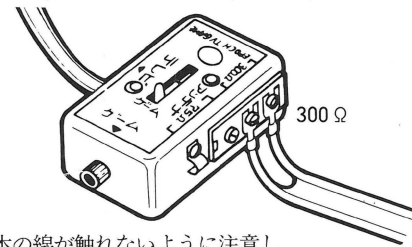


テレビへの取り付け方法

ご使用中のテレビに〈システム10〉を取り付ける場合、よくこの頁をお読みになって正しく取り付けてください。

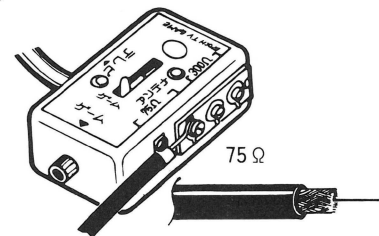
- ①〈システム10〉は、VHFを使用しますので、まずテレビからVHFアンテナ線を取り外してください。
- ②取り外したアンテナ線をスイッチボックスに接続します。(この場合、アンテナ線の種類(300Ω、75Ω)によって接続方法が違いますので、充分にご注意ください。)

《300Ω(平行フィーダー線)の場合》



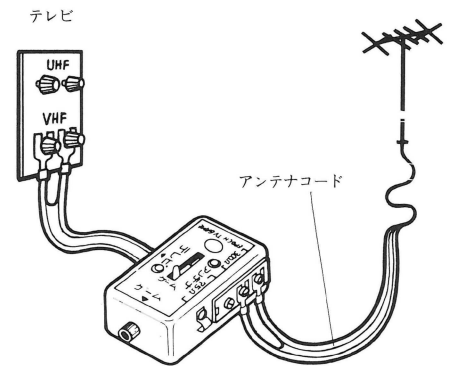
2本の線が触れないように注意してしっかりと止めてください。

《75Ω(同軸ケーブル)の場合》

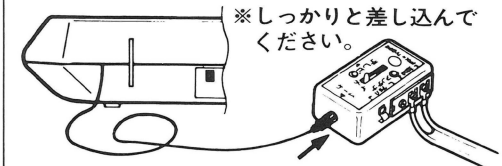


ケーブルのあみ線部分と止め金具が接触するように、きちんと止めてください。

- ③スイッチボックスから出ているフィーダー線をテレビのVHF端子に接続します。



- ④〈システム10〉本体から出ているアンテナコードをスイッチボックスに差し込みます。



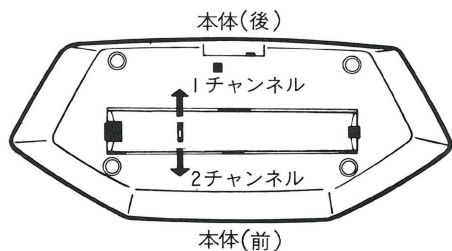
- ⑤ゲームをする場合は、スイッチボックスのつまみをゲームの方に、又、テレビを見る場合は、スイッチボックスのつまみをテレビの方に動かしてください。

チャンネル切り換え

〈システム10〉は、VHFの空きチャンネルを利用して楽しむゲームです。

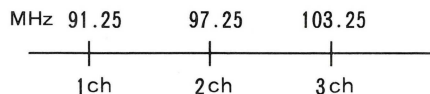
システム10はあらかじめ、2チャンネルにセットしてありますので、2チャンネルで一般テレビ放送が行なわれている地域の方は、本体裏の電池ボックスの中にある窓から、ドライバー等の先の細い物で切り換えスイッチを1チャンネルの方に動かしてください。

又、2チャンネルを使用する地域の方も、一応切り換えスイッチが2チャンネルの方にセットされている事確かめてください。



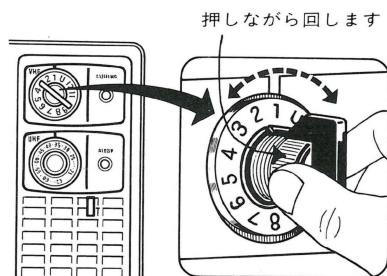
★この調整は最初の時だけ必要で、後は放送チャンネルが異なる地域に引越された時等の場合以外は、行なう必要はありません。

注：テレビの各チャンネルの映像周波数は次のようになっております。



〈システム10〉は1チャンネルと2チャンネルの周波数に合わせて調整してありますが、テレビ受像機のチューニング(周波数同調)がずれていると映像がはっきり映りませんので、その場合はテレビ受像機のチューニング調整をしてください。

(チューニングは各チャンネルで独立に作動するようになっていますので、テレビゲームの為にチューニングダイヤルを回しても他のチャンネルへの影響はありません。)

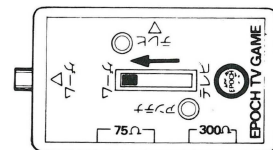


なお上記周波数以外(例えば2チャンネルでも、97.25MHzではなく、かなり3チャンネル寄りの所)でも画像が映る場合がありますが、その時は画像がゆがんだり(特に射撃ゲームにおいて)しますのでご注意ください。

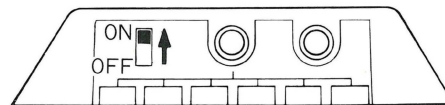
遊びの手順

ゲームをする場合は次の順に操作をしてください。

①スイッチボックスのつまみをゲームの方に切り換えます。



②本体のパワースイッチをONにします。



③テレビのスイッチを入れ、チャンネルを2又は1に合わせます。

- 1でテレビ放送をしている地域はチャンネル**2**に
- 2でテレビ放送をしている地域はチャンネル**1**に

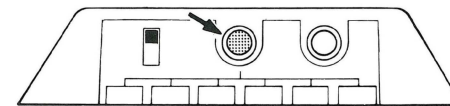
④これでテレビの画面にグリーンのコートが映し出されます。

画像がもし不鮮明な場合は、テレビのチューニングダイヤルで調整して、画像を鮮明にしてください。

⑤色合いはどうでしょう？

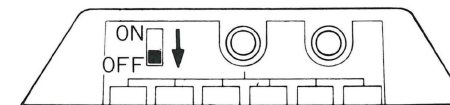
コートは緑、左のラケットは赤、右のラケットは青、ボールの白がきれいで出ていない時は、テレビのカラー調整できれいな色に調整してください。

⑥遊びたいゲームを選びます。



プログラムセンサーを押して、遊びたいゲームを選びます。

⑦遊び終わったら、パワースイッチを必ずOFFにしてください。



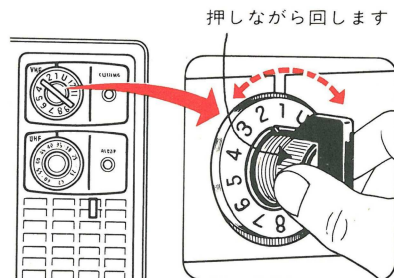
⑧テレビ番組を見る時は、スイッチボックスのつまみをテレビの方にします。

システム10で楽しく遊んでいただくために

鮮明な画面でご家族そろって楽しく遊んでいただくために、もう一度下記の要領で画面を調整してみてください!!

★ 映像が不鮮明・乱れる・映らない! 色がボヤける・白黒になる! 画像がブレる・ゆがむ!

このような時はテレビのVHF微調整ツマミを左右に回して調整してみてください。
ほとんどの場合これでハッキリ鮮明な画像が映ります。



(空きチャンネルは通常使用しておりませんのでテレビの周波数微調整がズれている場合が多く、調整が必要となります。)

注：テレビの機種によって微調整ツマミの位置や調整方法が異なりますので、テレビについている取り扱い説明書をご覧ください。

★ VHF微調整をしても色が不鮮明な場合!

テレビ受像機でカラー調整（色の濃さ・色あい）をしてください。
（番組を見る時のカラー調整と同じです。)

★ 画面がズれている時!

テレビ受像機の水平同期・垂直同期・水平偏向・垂直偏向のツマミを回して正しい画面に直してください。
注：このツマミがテレビに内蔵されている場合はテレビメーカーのサービスステーションに連絡し、自分では絶対にいじらないでください。

★ 以上の調整をしても良く映らない場合はもう一度次の点をお確かめください!

- ① テレビのVHFアンテナのコードが説明書（7頁）通り、きちんとスイッチボックスに接続されていますか？
 - ② スwitchボックスのコードがテレビのVHF 300Ωのアンテナ端子の所に正しく接続されていますか？
 - ③ VHF75Ω ↔ 300Ωの切り換えが付いているテレビの場合、ちゃんと300Ωの方になっていますか？
- スwitchボックスは裏に粘着テープがついていますのでテレビの上面・側面などに固定してください。
 - ゲームをする場合は眼の健康のため、いつもテレビを見ている時と同じように、画面から2m以上離れ、長い時間は続けないようにしましょう!
 - その他ご不明の点がございましたら、お近くのシステム10サービスステーション（説明書15頁）へご連絡ください。



(株)エポック社